

0강. 강좌 소개

C++ 프로그래밍

`jhhwang@kumoh.ac.kr`

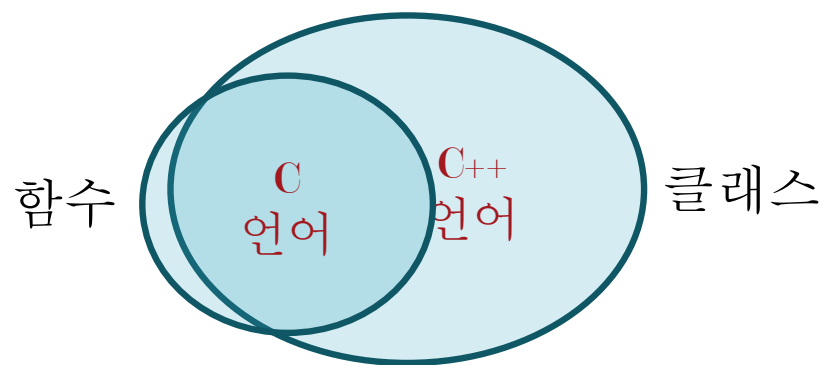
목차

- ▶ C++ 언어 학습 방법
- ▶ 강좌 내용
- ▶ 참고 문헌

C++ 언어 학습 방법

▶ C++ 언어

- C 언어를 포함 + 객체지향프로그래밍 개념 추가
- $C \neq C++$



▶ C++ 언어 학습 방법

1. C 언어 → C++ 언어 (차이점 및 C 언어 외의 내용)
2. C++ 언어

C, C++ 둘 다 중요

→ 본 강좌: C 언어를 몰라도 이해 가능

강좌 내용

1. C++ 프로그램 기본 구성 요소
2. VC++ 2010 사용 방법
3. 제어문
4. 함수와 함수 라이브러리
5. 배열, 포인터, 참조
6. 함수와 배열, 포인터, 참조
7. 구조체와 클래스

C 언어와 관련된 내용

강좌 내용

- 8. 생성자와 소멸자
- 9. 클래스의 활용 : this 포인터 등
- 10. 복사 생성자
- 11. 연산자 오버로딩
- 12. 상속
- 13. 상속과 다형성

객체지향 프로그래밍

강좌 내용

14. 템플릿

15. 표준입출력

16. 파일입출력

17. 표준 템플릿 라이브러리



객체지향 프로그래밍의 응용

참고 문헌

- ▶ C++ 프로그래밍 입문
 - 2007년
 - 한티미디어

본 강좌는 정규수업의
예습, 복습용 자료



교재와 정규수업을 통해
C++ 프로그래밍 완성

