

# 인터넷입문

주수강대상 : 정보전자상거래 학부 1학년

교수 : 김도관

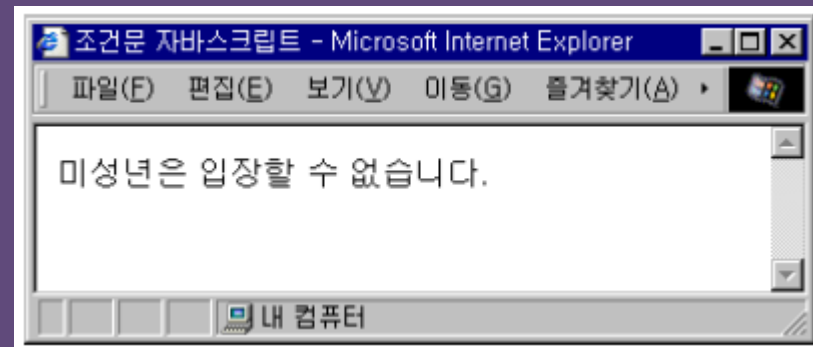
2014년 1학기

# 제어문 if~else문

단순 if 문	중첩된 if~else 문(1)	중첩된 if~else 문(2)
<pre>if(조건) {     문장 }</pre>	<pre>if (조건) {     문장1 } else if (조건2){     문장2 } else if (조건3){     문장3 } ..... else {     문장 n }</pre>	<pre>if (조건1) {     if(조건2) {         문장1     }     else {         문장2     } } else (조건3) {     if(조건4) {         문장3     }     else {         문장4     } }</pre>

# 제어문 if~else문

```
<html><body>
<SCRIPT>
var age=15;
if(age>19) {
    document.write("즐거운 쇼핑이 되세요"); }
else {
    document.write("미성년은 입장할 수 없습니다."); }
</SCRIPT>
</body></html>
```

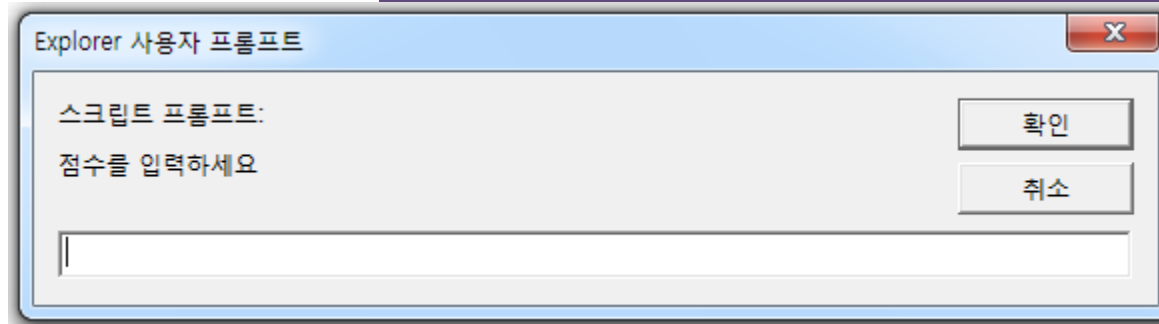


# 제어문 if~else문 1

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
    var jumsu=prompt("점수를 입력하세요","")
    if(jumsu >= 80)
    {
        document.write("<h3>"+jumsu+"점 이네요! 정말 잘했어요^^</h3>")
    }

    if(jumsu < 80)
    {
        document.write("<h3>"+jumsu+"점 이네요! 분발해야 겠어요^^</h3>")
    }

//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

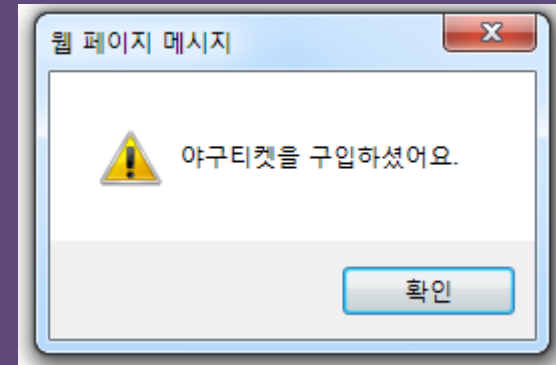
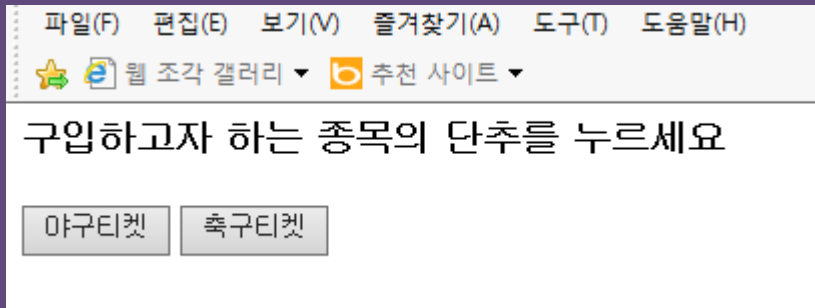


파일(F) 편집(E) 보기(M) 즐겨찾기(A) 도구(T) 도움말(H)

★ 웹 조각 갤러리 추천 사이트

10점 이네요! 분발해야 겠어요^^

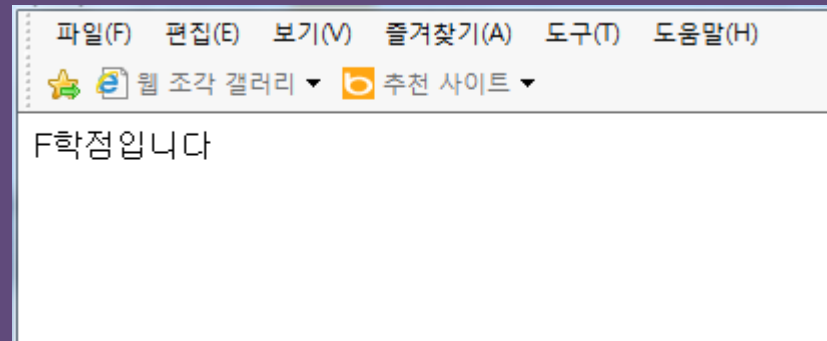
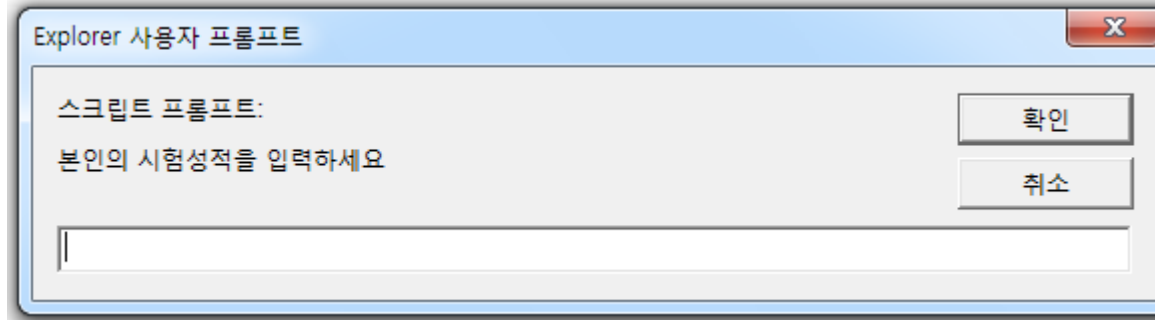
# 제어문 if~else문 2



```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
    function ticket(sports)
    {
        if(sports == "야구")
        {
            alert("야구티켓을 구입하셨어요.")
        }
        else if(sports == "축구")
        {
            alert("축구티켓을 구입하셨어요.")
        }
    }
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<H3> 구입하고자 하는 종목의 단추를 누르세요 </H3> <P>
<FORM>
<INPUT TYPE="button" VALUE="야구티켓" onClick="ticket('야구')">
<INPUT TYPE="button" VALUE="축구티켓" onClick="ticket('축구')">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

# 제어문 if~else문 3

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
    var grade_point
    grade_point = prompt("본인의 시험성적을 입력하세요","")
    if(grade_point >=90)
    {
    document.write("A학점입니다")
    }
    else if(grade_point >=80)
    {
    document.write("B학점입니다")
    }
    else if(grade_point >=70)
    {
    document.write("C학점입니다")
    }
    else if(grade_point >=60)
    {
    document.write("D학점입니다")
    }
    else
    {
    document.write("F학점입니다")
    }
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```



# Switch 문

```
switch(변수) {  
    case 상수1:      // 변수의 값이 상수1일 때 실행됨  
        문장 1  
        break      // 생략 가능(생략 시 다음 조건이 무조건 실행됨)  
    case 상수2:  
        문장 2  
        break  
    ...  
    case 상수n:  
        문장 n  
        break  
    default:      // 위에서 만족하는 조건이 없는 경우 실행됨  
        문장  
}
```

# Switch 문 예제

```
<html><body>
<script>
    //prompt에 입력된 값은 문자열로 취급되므로 숫자로 바꿈
    month=parseInt(prompt("좋아하는 월을 입력하세요? (1~12)", ""))
    switch(month) {
```

```
        case 12:
        case 1:
        case 2:
            alert("겨울을 좋아하시는군요")
            break
        case 3:
        case 4:
        case 5:
            alert("봄을 좋아하시는군요")
            break
        case 6:
        case 7:
        case 8:
            alert("여름을 좋아하시는군요")
            break
        case 9:
        case 10:
        case 11:
            alert("가을을 좋아하시는군요")
            break
        default: // 숫자가 1~12을 벗어나거나 다른 문자 입력 시
            alert("숫자 1~12를 입력하세요.")
    }
```

```
</script>
```

Explorer 사용자 프롬프트

스크립트 프롬프트:  
좋아하는 월을 입력하세요? (1~12)

확인

취소

3

Windows Internet Explorer



봄을 좋아하시는군요

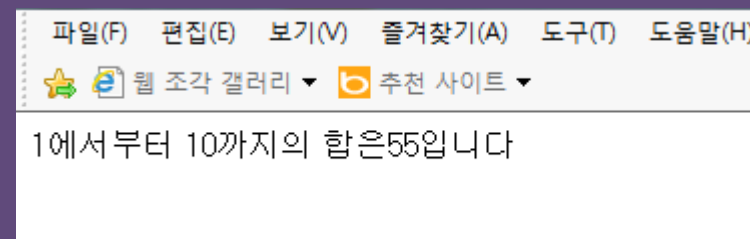
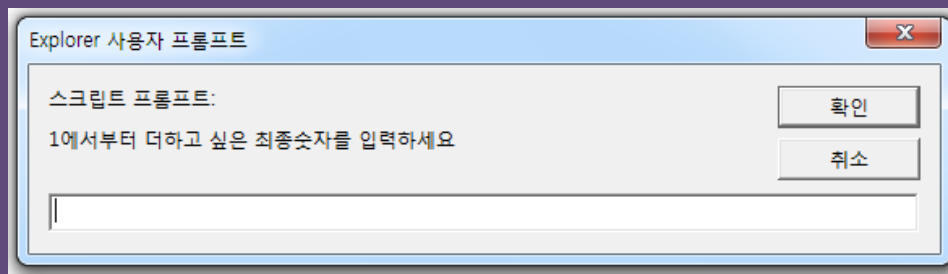
확인



# 반복문 (for)

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
    var i, num, sum=0
    num = prompt("1에서부터 더하고 싶은 최종숫자를 입력하세요","")
    for(i=1;i<=num;i++)
    {
        sum =sum+i
    }
    document.write("1에서부터 "+num+"까지의 합은"+sum+"입니다")




//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```



# 반복문 (for) 2

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
var lastnum=prompt("원하는 숫자 입력", "");
for (i=2;i<lastnum;i=i+2)
{document.write(i+" ");}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

파일(F) 편집(E) 보기(V) 즐겨찾기(A) 도구(T) 도움말(H)

  웹 조각 갤러리 ▾  추천 사이트 ▾

2 4 6 8 10