

모바일 소프트웨어 프로젝트

강의계획



2014.03.03.

오 병 우

컴퓨터공학과

강의 개요

● 모바일 소프트웨어 프로젝트

- ◆ 모바일 환경에서 실행되는 스마트 앱 프로그래밍
- ◆ XML 처리, 지도 처리, GPS 프로그래밍
- ◆ 배점
 - 중간고사: 40
 - 과제 중간발표(보고서): 10
 - 과제 최종발표(시연): 30
 - 출석: 20
- ◆ Term Project 위주

● Homepage

- ◆ <http://mobilekit.tistory.com>

Term Project

● 진행

- ◆ RFP (Request for Proposal) 제시
 - 조 편성
- ◆ Proposal 제출
 - 주제 발표
- ◆ 팀별 Term Project 주제 확정
- ◆ 수행계획서 제출
 - 개발 내용 및 구성 발표
- ◆ 중간 발표
- ◆ 최종 발표 및 최종보고서 제출

● 평가 기준

- ◆ 기술 활용성
- ◆ 완성도
- ◆ 흥미도 (흥행 가능성)
- ◆ 실용성

RFP (Request for Proposal)

주제

- ◆ 모바일 환경에서 위치 기반 서비스 개발

내용

- ◆ 사용자가 이동중인 모바일 환경에서의 위치 기반 서비스
 - On-line (클라우드 서버) 권장
 - 상황에 따라 Off-line 인정
 - 지도 표현
 - 위치에 따른 서비스 제공
- ◆ GitHub를 활용하여 프로젝트 개발
- ◆ 데이터 저장 또는 전달
 - XML 또는 JSON 사용

플랫폼

- ◆ 스마트폰 (Android 및 iOS)

세미나 발표

● 수업 듣는 학우 대상

- ◆ Reference Manual 형식 보다는 User's Guide 형식 권장
- ◆ 스토리 흐름이 있도록 작성할 것
- ◆ 예제와 설명 포함

● 팀원 중 한 명 발표

- ◆ 팀원들 모두 협동하여 주제에 대한 발표 자료 작성
- ◆ 발표 내용에 대해 브레인 스토밍을 통해 마인드 맵 그릴 것

● 분량: 40분

- ◆ 기초적이고 중요한 부분을 알기 쉽게 설명
- ◆ 자세한 참고 자료는 발표 자료 뒤에 첨부
 - 발표 자료 만들 때 작성한 마인드 맵을 스캔하여 맨 뒤에 첨부

세미나 주제

- S01. GitHub 활용
- S02. XML 처리 (DOM 또는 SAX)
- S03. JSON 처리
- S04. 위치 획득 및 활용 프로그래밍 (Android 서비스 포함)
- S05. Google Map
- S06. Naver Map
- S07. DAUM Map
- S08. 증강 현실 프로그래밍 (OpenCV 등)
- S09. Facebook API
- S10. Twitter API
- S11. 카메라 프로그래밍
- S12. 스트리밍 프로그래밍
- S13. 전화 번호부, 전화, 문자 API
- S14. Naver 맵 API
- S15. 모션 센서 프로그래밍