



컴퓨터표현기법1

강의 계획서



ILLUSTRATOR 표현기법 들어가기 : 오리엔테이션

- | | |
|------|--|
| 1주차 | 제1강의 : 실기이론
-화면구성 및 단축키 |
| 2주차 | 제2강의 : 툴박스기능
제3강의 : 팔레트 역할
제4강의 : 펜툴 다루기 |
| 3주차 | 제5강의 : 건물그리기 (사각형 활용하기)
제6강의 : 사과그리기 (메시툴 활용) |
| 4주차 | 제7강의 : 이미지 소스 만들기-1 (A타입 / B타입)
제8강의 : 이미지 소스 만들기-2 |
| 5주차 | 제9강의 : 다트만들기
제10강의 : 전화부스 디자인 |
| 6주차 | 제11강의 : 백악관 사진 그리기 |
| 7주차 | 제12강의 : 로봇 디자인 |
| 8주차 | 제13강의 : 통합 가로등 표지판 디자인 |
| 9주차 | 제14강의 : 파우치 디자인 |
| 10주차 | 제15강의 : 다이어그램 디자인 |
| 11주차 | 제16강의 : 보도교 디자인 |
| 12주차 | 제17강의 : 무선전화기 디자인
제18강의 : 전자계산기 디자인 |
| 13주차 | 제19강의 : 삽화 캐릭터 디자인 |
| 14주차 | 제20강의 : 인물 (얼굴) 펜툴 작업으로 그리기 |
| 15주차 | 제21강의 : 입체물(3D) 표현하기 |

마치면서 ----