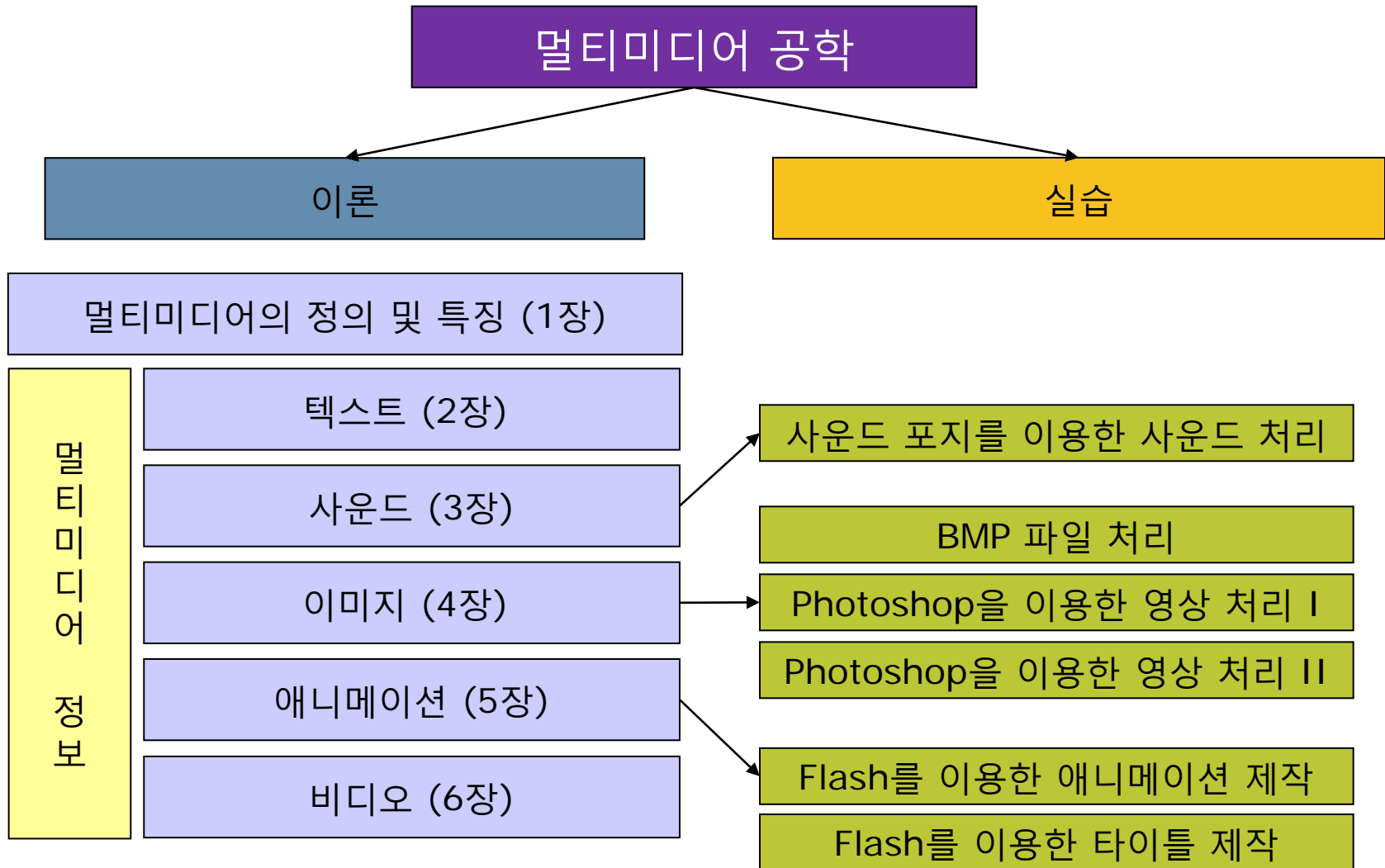


Syllabus of Multimedia Engineering

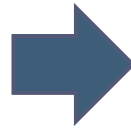
김성영교수
금오공과대학교
컴퓨터공학부

멀티미디어 공학

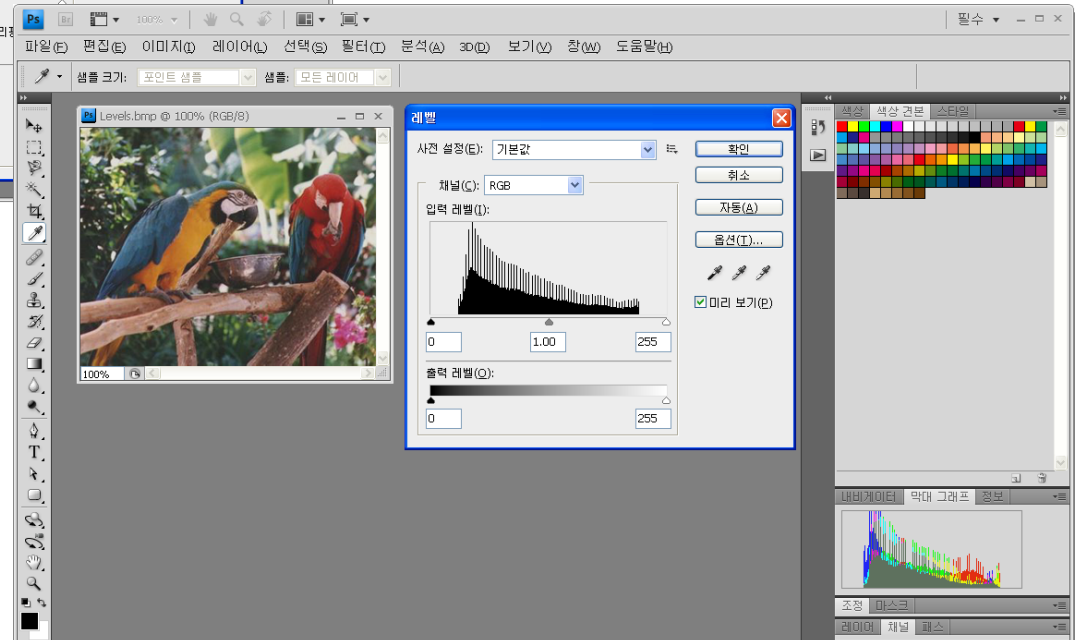
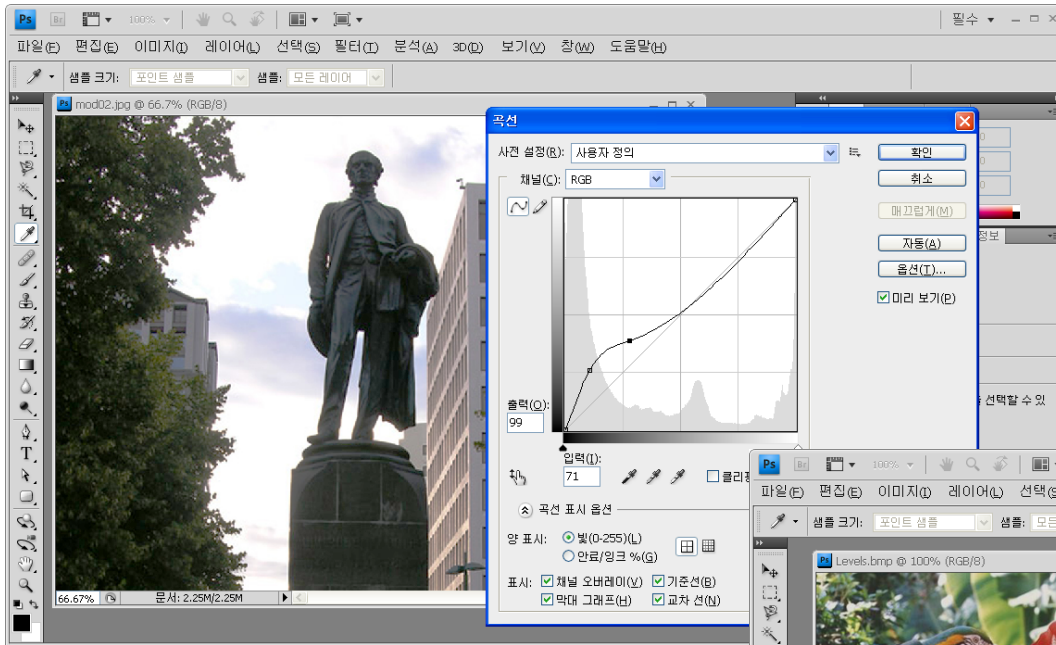
Concept Map



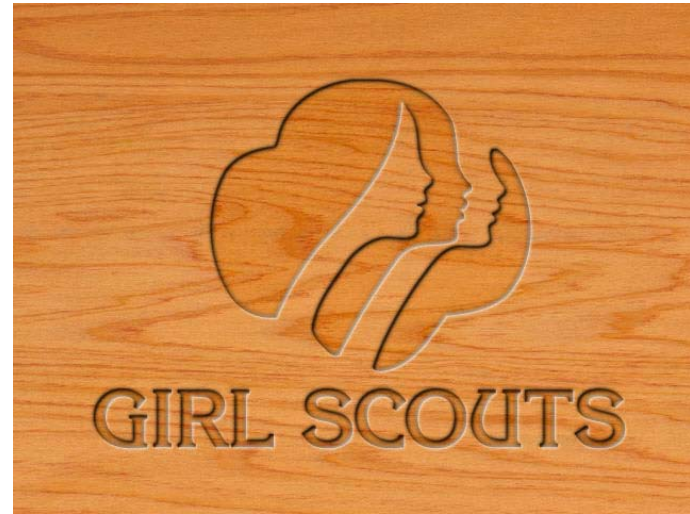
BMP 파일 처리



Photoshop을 이용한 영상 처리 I



Photoshop을 이용한 영상 처리 II (1)



로고 생성



영상 편집

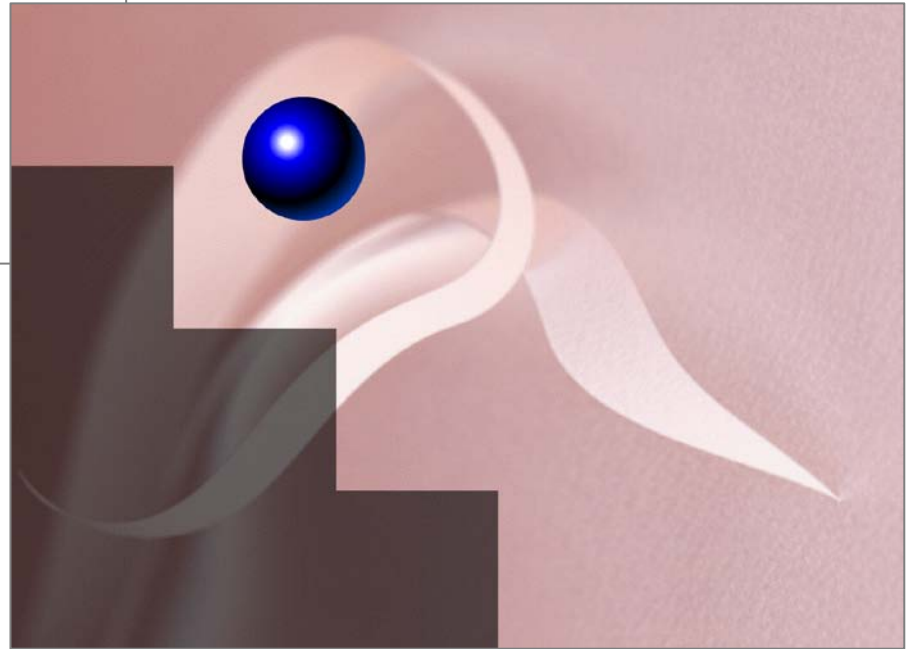
Photoshop을 이용한 영상 처리 II (2)



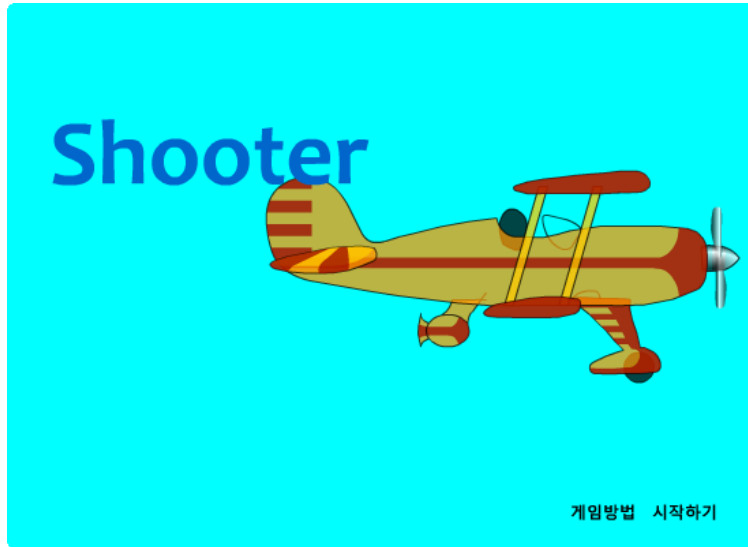
영상 합성

Flash를 이용한 애니메이션 제작

flash



Flash를 이용한 게임 제작



Text Book & References

- Text Book

- 멀티미디어 개론 및 실습 - 김성영

- References

1. 실습용 유인물
2. 멀티미디어의 이해 - 김명주외 공저, 이한출판사
3. Digital Multimedia - T.M. Savage, Jones and Bartlett Publishers

Grading

□ Choice : 1

- 중간고사: 30%, 기말고사: 30%

□ Choice : 2

- 중간고사: 20%, 기말고사: 40%

□ 공통

- 과제물: 10%
- 출석: 10% (결석 1회 및 지각/조퇴 2회당 1점씩 감점)
- 프로젝트(보고서 및 발표): 20%

□ Note: Instructor reserves the right to *modify* the grading policy

Homepage

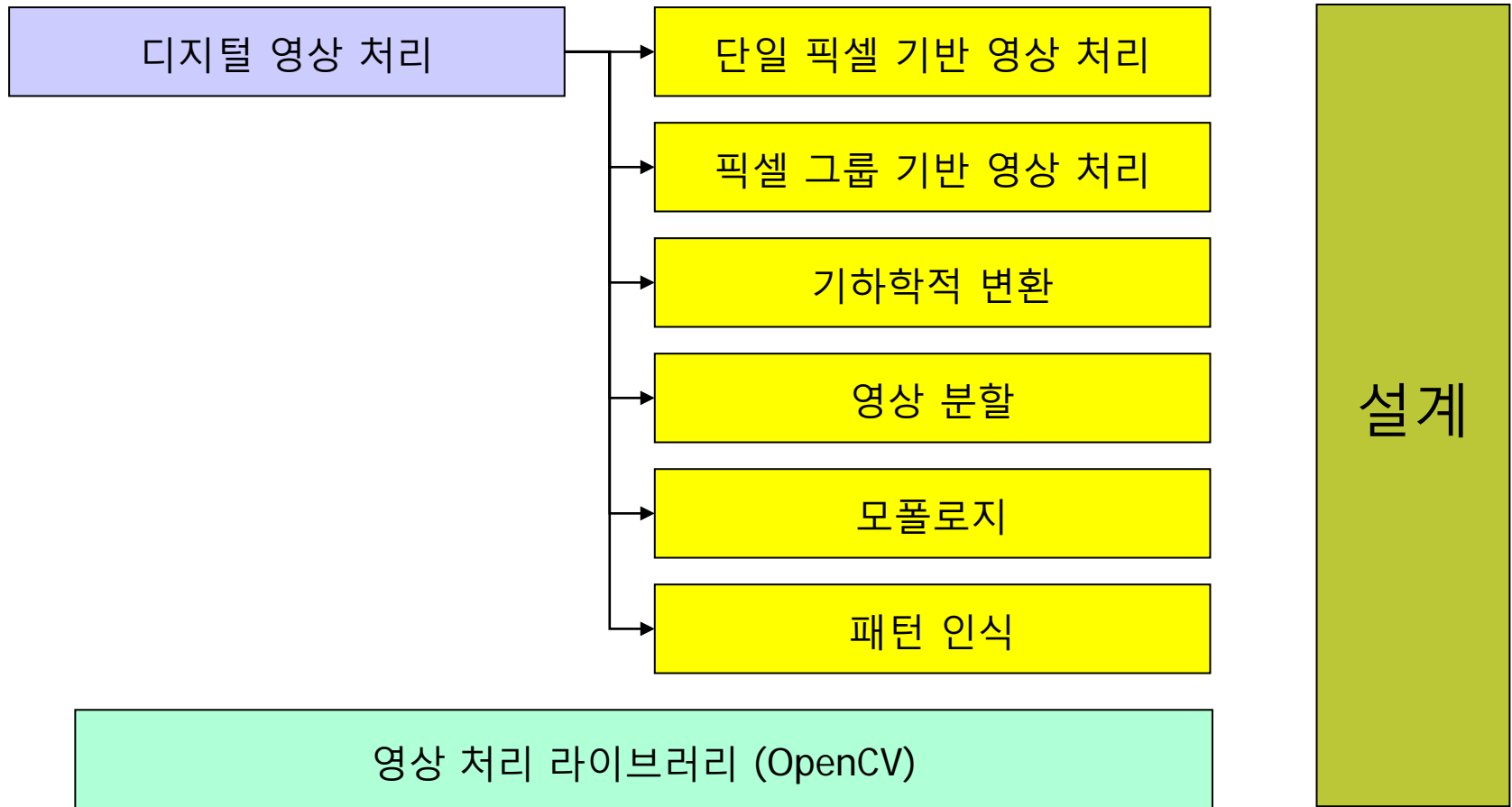
<http://multimedia.kumoh.ac.kr/>

2009학년도 프로젝트 소개

- ‘행복’이란 주제의 멀티미디어 타이틀 제작
- 결과물
 - 샘플1
 - 샘플2

Concept Map

영상처리 및 패턴인식



연락처

- E-mail

- sykim@kumoh.ac.kr

- 교수연구실

- 디지털관 139호

- 전화번호

- 054-478-7530