

스포츠의 사회학적 이해

◆ 스포츠의 이해는 왜 중요한가?

스포츠는 현대 사회의 많은 부분 속에 침투해 있으며 지위, 인종, 직장(사회)생활, 자동차 디자인, 의복 스타일, 영웅의 개념, 언어, 윤리적 가치 등과 같은 서로 다른 요소에까지 상호 관련을 맺고 영향을 미치고 있다. 어쨌든 우리들의 삶에 스포츠는 많은 내용과 방식을 제공하고 있다.

스포츠 ?

- 현대사회의 가장 중요한 사회문화적 현상중의 하나.
- 교육, 정치, 경제, 대중매체, 종교, 외교 등에 영향.
- 생활의 일부분으로 변화

ex) 월드컵 경기-600억명의 시청(지구촌 최대의 축제)

- ⇒ 스포츠는 단순한 경기가 아니라 인간의 삶을 형성하는데 매우 큰 영향
- ⇒ 스포츠가 지니는 중요한 사회적 함의연구가 필요.



개념으로서의 스포츠

- ◆ **체육** : 신체활동을 매개로 하여 신체적, 정신적, 사회적으로 바람직한 인간을 형성시키기 위한 교육의 일부분 (신체활동과 교육과의 관계)
 - ◆ **스포츠** : 기분전환으로 실시하는 즐거운 활동으로서 일련의 규칙과 형식에 따라 이루어지는 상호 경쟁적인 신체활동
- 놀이, 게임, 스포츠의 개념적 차이는 무엇인가?

◆ 놀이, 게임, 스포츠의 특성 비교

놀이	게임	스포츠
		
<p>허구성 비생산성 불확실성 쾌락성</p>	<p>허구성 비생산성 불확실성 규칙성 경쟁성 신체기능, 전술, 확률</p>	<p>허구성 비생산성 불확실성 규칙성 경쟁성 신체기능, 전술, 확률 신체활동성 제도화</p>

현대사회에서 스포츠의 의미

Sports

인간의 순수한 욕구를 발산하는 정정 당당한 경쟁행위, 인류화합도모
민족 우월성의 대리물, 민족의 집단적 심리상태를 결집시키는 장소
자본주의의 지배 이데올로기를 확대 재생산하는 국가적 장치

- 이 시대에 Sports를 본다는 의미는 한편의 이미지 시뮬레이션 게임을 보는 것
- 이 시대의 스포츠는 경기장면을 보는 것 이상으로 시간, 돈, 기호, 스타일 등을 소비하는 ‘문화적인’ 의미
- 이 시대의 스포츠는 대중들에게 확실한 볼거리로 등장, 그 볼거리를 통해 ‘대중의 쾌락’ 과 ‘지배체제의 훈육’ 사이의 팽팽한 긴장관계유지
- 이 시대의 스포츠는 볼거리의 쾌락 원칙과 보여주는 것의 지배원칙이 얽혀 있는 문화 정치의 치열한 교전장

사회현상으로서의 스포츠

◆ 스포츠는 우리 생활의 일부분이다.

- 스포츠는 사회와 문화의 중요한 부분
(월드컵, 올림픽, 테니스, 풋볼, 농구, 골프 등)
- 대중매체와 연계한 스포츠는 생활의 일부분으로 정착
- 운동선수들의 이미지가 아동들의 역할모델
- 신문의 스포츠 지면할애와 같은 소식의 빠른 전달
- 인터넷의 발달에 따른 스포츠 사이트 및 선수들의
홈피들을 통해 다양한 정보탐색
- 문화(시, 연극, 영화, 소설 등)와 같은 문화의 주제
- 스포츠와 관련된 상품의 판매 및 소장

◆ 스포츠는 문화적인 이데올로기와 관련되어 있다.

성논리(gender logic)

- 사회의 일반적인 성 논리가 스포츠에도 적용(남성에게 유리)
- 힘, 신체기술, 정서적 통제를 요구하는 스포츠는 남성이 우세하다는 결론
- 스포츠는 남성다움의 상징으로 여성의 스포츠 참여제한과 더불어 여성의 스포츠와 남성의 스포츠를 구분

계급 논리(class logic)

- 부유하고 힘있는 사람들은 가치있는 승자로, 가난하고 힘없는 사람들은 게으른 패자로 정의하는 경제적 관점의 사회적 논리
- 스포츠에서 우수선수에게 주어지는 많은 금전적인 보상, 명예부여는 자연스럽고 당연한 것이라는 계급논리에 입각한 설명(경기결과에 따른 차등적 분배)

인종논리(race logic)

- 흰 피부색과 다른 피부색의 차별화
- 소수 민족 및 유색인들을 상징적으로 억압하는 정형화과정에 스포츠가 기여
- 테니스, 골프 등에서 흑인들의 선전이 이 논리를 변화시키고 있음

인성논리

(character logic)

- 스포츠 참가를 통해 스포츠가 내포하고 있는 특징가치, 태도, 규범, 행동 등을 학습함으로써 개인의 인성과 태도 및 가치관의 변화를 가져옴
(페어플레이 정신, 스포츠맨십, 공정성, 용기, 성취성, 바람직한 시민의식 등과 같은 인성특성 함양)

◆ 스포츠는 중요한 사회제도들과 연결되어 있다

- 스포츠와 가족
- 스포츠와 교육
- 스포츠와 정치
- 스포츠와 경제
- 스포츠와 매스미디어
- 스포츠와 인터넷
- 스포츠와 종교

1) 스포츠와 가족

건강 유지 및 증진을 위한 스포츠 활동의 생활화(대중 스포츠의 증가)

북미의 경우 많은 어린이들이 조직적인 스포츠 활동에 참여하고 부모들은 리그를 조직하고 팀을 코치하고 운전수와 같은 봉사활동을 함

2) 스포츠와 교육

스포츠 참가는 교육적 이익을 가져옴

스포츠를 통해 체력향상, 힘든 일과 인내의 가치를 학습, 목표지향적이 되게 하는데 공헌

3) 스포츠와 정치

올림픽은 정치적 도구. 국가의 위신, 소속감, 유대성을 증가시킬 수 있으므로

- 정치적 무관심을 위한 프로스포츠 창설
- 축구전쟁 (온두라스와 엘살바도르)
- 올림픽의 선전은 정부의 정당성 강화

4) 스포츠와 경제

- 스포츠이벤트
- 방송 중계권료
- 광고료
- 스폰서십
- 스포츠산업

5) 스포츠와 문화

- 하위문화
- 다양한 스포츠집단의 문화
- 사회화
- 사회학습
- 몸짱 신드롬

6) 스포츠와 매스미디어

TV는 보는 스포츠를 위한 중요한 매개체, 서로의 존재를 위해 필요로 하는 실질적인 공생관계

- 미디어 콘텐츠
- TV 방송의 약 15%
- 미디어 기술 개발
- 스포츠 룰의 변경
- 상업화
- 스포츠마케팅

7) 스포츠와 인터넷

- e-스포츠, 스포츠의 역동적인 모습들을 각종 이미지와 비디오 클립으로 감상이 가능, 사이버상에서 스포츠 종목에 관한 각종 기술 습득이 가능
- 스포츠와 레저를 위한 정보제공, 동호회 구성, 스포츠 스타들의 팬 관리를 위한 개인 사이트 등장(박세리, 박찬호 등)

8) 스포츠와 종교 관계

- 1) 고대올림픽경기는 그리스 사람들이 제우스신에게 경의를 표하고 그들의 스포츠 활동에 신의 존재를 증명하는 종교적인 축제에서 유래
- 2) 다양한 스포츠 종목들이 YMCA, YWCA와 같은 종교 단체에 의해서 소개
- 3) 종교 지도자들은 유명 선수와 코치를 통하여 새로운 신도에게 전도
- 4) 선수마다 자신의 종교와 관련된 미신이 존재